

Livrets d'aventure

Pour évoquer le monde d'Eberen, j'ai réalisé une dizaine de "modules" d'aventures entre 2003 et 2007. Ces livrets fournissent des informations détaillées sur une partie du continent de Hum'Aran et peuvent être utilisés indépendamment.

[Livret 01 - Darak](#) - village isolé en forêt

[Livret 02 - Pelara](#) - la ville sainte

[Livret 03 - Ligen](#) - la vallée de la mort

Livret 04 - Elin - l'enfer sous la canopée

[Livret 05 - Mord'Ara](#) - la conspiration totale

[Livret 06 - Indran](#) - l'île aux serpents

[Livret 07 - Klim'A](#) - le refuge d'El'Dor

[Livret 08 - Marches](#) - la frontière dangereuse

[Livret 09 - Targut](#) - l'ordre des chevaliers blancs

[Livret 10 - Collines Rouges](#) - l'invasion des ruines

Livret 11 - Marches Ouest - dangers en Don'Ara

Livret 12 - Invasion - les sept invasions

Livret 13 - Samal et Samos - dans l'enfer vert

Livret 14 - La Maille - le secret des Korintiens

Livret 15 - Les Marches Pointues: le nord des Marches

[Livret 16 - GreenBay](#) : l'ouest du royaume de Cal'Do

[Livret 17 - Inor](#) : l'île de tous les duels

Livret 18 - les îles Sith : marches vers le Monde Divin

Livret 19 - L'île des Cris : la mer et les morts rassemblés

[Livret 20 - Manoir Damné](#) : au coeur d'Elin, un esprit vengeur et puissant