



Les campagnes passées et présentes.

Une campagne de jeu de rôle (**JdR**) est une suite de séances de jeu liée à la même histoire. Une séance de jeu regroupe le Meneur de Jeu (**MdJ**) et le **groupe** de joueurs. Elle dure de 3 à 6h parfois plus selon la fatigue et les disponibilités de chacun. Les séances d'une campagne permettent de continuer l'histoire là où elle était. Elles ont été numérotées dès que j'ai commencé à en animer plus d'une à la fois. Les groupes ont été de 1 à 5 joueurs, 95% d'hommes.

Par tradition, elles ont conservé le nom "PP" (de *Powers & Perils*) et non pas MeURE. Elles ont duré de 1 à 140 séances, à un rythme de une à trois séances par mois. Chacune d'entre-elles a été l'occasion d'apprendre et de s'amuser.