

## Période

Année 2010-2011 . Format d'initiation, aucun joueur.

Année 2014- . **Bernard** comme premier joueur et **Laurence** arrivant à la 3ième séance, **Claudio** arrive à la 4ième séance.

Année 2015 - **Manu** arrive en renfort à la 13ième séance.

## Groupe

Bernard - **Frère Fidèle BRUNEOUR** : d'origine noble, il incarne les dérives d'une inquisition dont les buts supérieurs ne s'embarrassent plus des règles Divines

Laurence - **Lyscendre Fernoir alias Roméa** : jeune femme guidée par son désir de comprendre le sens divin de sa vie; acrobate et chasseresse hors pair

Claudio - **Crurid de Xian** : voyageur, joueur et chasseur aux talents multiples, porteur d'une vision d'un nouveau monde

Manu - **Madog d'Elin** : distilleur, musicien, alchimiste et protecteur des Vols en l'Air, aux races d'un autre temps et aux visions d'un monde en errance.

Jérôme - **Joseph de Valsain** : écuyer au service d'un chevalier aujourd'hui en fuite, fidèle d'Omael, puissant et déterminé à sauver le royaume contre sa propre folie

Damien2 - **Délorian** : touche à tout, ami d'enfance de Joseph, incroyablement beau et beau parleur, sa méfiance des Dieux le guide chaque jour

## Thème

En 2014, nous partons sur les sombres routes de l'Inquisition et des révoltes dans un royaume menacé d'invasion.

## Commentaires

Une assistance soutenue, une histoire (pas un scénario) ouverte et riche, permettent à quiconque de s'essayer au monde d'Eberen et de jouer pour de vrai dans un système abordable même par les amateurs.

Suspension décembre 2015 en attendant un.e troisième joueur.euse...

Reprise en février 2016 avec l'arrivée de Jérôme et Damien2, amis de Laurence et Manu.

Suspension en octobre 2017 après une année d'absences répétées et 7 séances sur 12 mois seulement.

[Séance37](#) : Vol vers Nessor

[Séance36](#) : Trésors et retour à Valbur

[Séance35](#) : Défaite des Minotaures et des silex

[Séance34](#) : Yael et les Minotaures

[Séance33](#) : Yaeline et le Baveux

[Séance32](#) : prêtre de Valbur, soins, repos et rencontre Yaeline

[Séance31](#) : voyage vers Valbur

[Séance30](#) : bataille Simir, rencontre de la sorcière, aide de Viaud

[Séance29](#) : bataille de Gonde, miracle de l'épée, course vers Simir

[Séance28](#) : Kapol, le messenger Donel, à Gonde

[Séance27](#) : fuite de Flauron.

[Séance26](#) : chemin d'Angel et arrivée Flauron.

[Séance25](#) : fouille du Manoir.

[Séance24](#) : Approche du manoir.

[Séance23](#) : Barnabé, Chiens Baveux, fuite et commerce de voleur.

[Séance22](#) : La grotte, la pluie, le combat et Lorik.

[Séance21](#) : Couvent des Pures, Fidule la folle, rencontre Donnia.

[Séance20](#) : poursuite sur route, rencontre en forêt et enquête à Trocar .

[Séance19](#) : Découverte de Trocar et repli sans résultat.

[Séance18](#) : Voyage de Liras à Trocar pour retrouver Donnia.

Arrivée de Damien 2 et de Joseph.

[Séance17](#) : le redoutable voyage vers Liras.

[Séance16](#) : ville assiégée, traque, fuite, rencontre Brise

Départ de Claudio-Crorid vers la France, départ de Bernard-Bruénor pour des raisons personnelles.

[Séance15](#) : Route Royale, Enord et ennuis à Aras

[Séance14](#) : Drame de Ternoir, corbeau et missel unique, départ vers Liras

[Séance13](#) : Rébellion, rêves et Ternoir

Arrivée de Manu qui rejoint le groupe dans la perspective du départ de Claudio.

[Séance12](#) : voyage vers Samana et Liras

[Séance11](#) : Démon sans nom, Temple de Simir, maître Viaud, mission

[Séance10](#) : départ précipité, ferme de Simir, retrouvaille avec l'inquisition

[Séance9](#) : enquêtes en ville, trouble et intrigue qui gonfle

[Séance8](#) : refuge au bordel, enquête en ville, prêtre usurpateur, garde enfuit, les surprises de Léandro

[Séance7](#) : première journée à Léandro

[Séance6](#) : arrivée tour d'Osa, enquête de la statue, découverte macabre

[Séance5](#) : départ après discussions, voyage vers le fleuve, traversée et arrivée près de Léandro

[Séance4](#) : retrouvailles dans le cabanon, chasse et révélations multiples

Arrivée de Claudio qui rejoint le groupe et donne une dynamique supplémentaire

[Séance3](#) : Rencontre entre Bruenor et Lyscendre, rencontre avec les démons et la mort

Arrivée de Laurence qui rejoint le groupe et permet à la campagne de prendre son essor

[Séance2](#) : Retour mouvementé vers Samans, les acrobates et l'inquisiteur

[Séance1](#) : Naufrage dans l'inconnu, la marée rouge emporte les espoirs