

## Période

Année 2006 - 2007 . Trois à quatre joueurs. 30+ séances. Deux par mois.

## Groupe

Armando - **ALIAR le guerrier des plantes** :arrivé tardivement, il a donné une impulsion nouvelle à un groupe trop prudent.

Bruno - **BORAG le grand naïf** : une grande brute aussi bête que son genou qui s'est enfui rapidement vers le Nord.

Patrick - **PAERGILL le sage** : le fils de la druidesse, héritier des valeurs de la tribu et de la magie des Anciens.

Valéry - **VIKKOREN le sauteur** : agile et drôle, le guerrier Kazi était capable d'exploits étonnants.

## Thème

Des rudes barbares de la tribu des Kazis font face à un danger énorme. Leur peuple est menacé par les deux royaumes voisins enfin alliés contre eux. Comment vont-ils parvenir à changer le cours des choses et à sauver leurs clans ? Ils ont pour eux l'art de la guerre et une endurance incroyable mais le nombre est toujours chez l'ennemi.

## Commentaires

Groupe très intéressant et campagne passionnante. Le coeur du groupe était formé par Pat et Val qui ont vécu ensemble toutes les aventures ! Bruno nous a quitté très tôt car le style ne lui convenait pas, Armando est venu en renfort par la suite. Les tensions cachées entre les joueurs ont miné la campagne vers la fin, provoquant son abandon pour PP16.