

Les inquisiteurs...

## Période

Année 2003-2007. Quatre joueurs. 120+ séances. Deux par mois.

## Groupe

Armando - **ANTOINE le protecteur** : un géant, un bourreau prêt à tout pour aider les infidèles à accéder à l'au-delà

Benoît - **DAMIEN le tueur** : un membre de la Grande Guilde acheté par l'Inquisition pour y accomplir ses basses oeuvres

Claudio - **CLEMENT le fidèle** : un stratège mis au service de Dieu pour conduire les armées des preux contre le feu

Eric - **EGON le juste** : l'esprit du groupe toujours prêt à trouver les moyens d'imposer une loi Divine qu'il interprète

Xavier - **BARNABE le terrible** : magicien de l'Ordre, il a purifié par le feu autant d'âme que toutes les tempêtes réunies

## Thème

L'Inquisition dirige l'Eglise et l'Eglise dirige le royaume. Que vont faire quatre soldats de Dieu contre la corruption qui menace Don'Ara ? Comment affronter la cupidité des humains et la terreur des créatures du Malin ? Que faire contre la Grande Invasion qui menace le continent entier ? Mais surtout, comment rester pur devant les horreurs vécues ? C'est à ces tâches que se sont attelés les inquisiteurs en parcourant le continent dans tous les sens au gré des besoins du Saint Ordre.

## Commentaires

La plus formidable des campagnes de MeuRE. Un groupe puissant, une thématique envoûtante et une passion partagée ! Eric et ses dessins magnifiques, Armando et sa rage, Claudio et ses siestes, Xavier et ses sorts. Benoît a été sorti pour tricherie et remplacé par Xavier. Ces quatre ont formé le groupe le plus fusionnel que j'ai eu à mener. Merci à eux pour tout.

Les séances 15 à 95 ont été résumées dans ce [Document](#) .