

Les joueurs et joueuses qui ont écrits les grandes pages d'histoire de Hum'Aran !

Armando - vétéran, fidèle, râleur, tyrannique - le joueur ayant le plus d'années de jeu (25!), son jeu est physique et dominateur, il a une revanche à prendre sur le monde, difficile à mener mais plein de surprises pas toujours faciles à accepter

Benoît - tricheur, chipoteur, calculateur - une expérience désagréable, une personne pleine de secrets, de frustrations, d'énergie négative, un faux-semblant de joueur, j'ai dû lui demander de ne plus venir et nous avons continué la campagne sans lui

Bernard - parleur, sérieux, déterminé - ouvert aux nouvelles idées et curieux, voilà une recrue qui promet ! Ses problèmes à jouer en groupe et son approche très solitaire du jeu rendent les relations avec les autres difficiles, un style à part.

Bouli - obséquieux, sympa, innocent - derrière un visage rond et avenant il cache parfois un discours faux, a participé à une seule campagne dans un club, niveau moyen

Christophe 1 - brouillon, drôle - un ami de Xavier, sympa et débutant, que quelques séances de jeu à sont actif

Christophe 2 - énergique, volontaire - un joueur qui revient après 10 ans de pause JDR, orienté Rôle, il cherche à s'éclater à travers le jeu, aime intervenir souvent dans les scènes

Claudio - vétéran, intelligent, fin, prudent - un ami de longue date qui joue avec finesse et en bonne intelligence, calme et souple, impossible de se disputer avec, se fatigue vite, très technique

Joueurs

Mis à jour Mardi, 06 Mars 2018 10:54

Damien - esprit fantastique, intellectuel - un des derniers joueurs, d'origine française, excellente expérience du JdR, aime les intrigues et les situations compliquées, très agréable autour de la table, un joueur de haut niveau...définitivement

Damien 2- technique et discret - un joueur investi dans son personnage, aimant la complexité et prêt à en découdre qu'elles que soit les périls rencontrés.

David - flamboyant, intrusif, manipulateur - joueur très impliqué, parfois trop, prêt à tout mais au caractère changeant, a claqué la porte à plusieurs reprises, manque de clarté, a arrêté pour des raisons inavouées

Dominique - discrète, sensible, française - une petite campagne à son actif, avec un groupe de débutant, joue peu et dessine bien

Dominika -

Eric - vétéran, profond, complexe, fou - un de mes meilleurs joueurs, MdJ de son côté, style et rôle appuyés, un plaisir de le mener, incapable de gérer un perso ou de faire une addition, superbe dessinateur

Gaëlle - hargneuse, séduisante, énergique - arrivée en 2011, elle a un caractère fort mais un jeu volage, courageuse elle prend plaisir à jouer, son jeune âge explique en grande partie cela

Gilles- léger, artiste, candide - dessinateur hors-pair, il nous a produit les plus beaux croquis de la campagne avec des personnages criant de vérité, ami d'Eric il est parti trop tôt mais continue de s'intéresser au JdR comme joueur ou MdJ

Eddy - sérieux, amateur, concentré - une petite campagne à son actif, style D&D, peu souple

mais faisant des petites erreurs, se voulait un chef mais sans avoir les moyens

Fabian - appliqué, rondouillard, expressif - ami de Damien, amateur de MMO, comprend vite et s'implique sans entrave, bonne humeur et toujours volontaire, il apporte au groupe un peu de candeur mais aussi du plaisir de jouer

François -

Jérôme - rond, ouvert, patient - un membre d'une compagnie médiévale passionné de moyen-âge, surprenant et positif, sa présence autour de la table est un plaisir pour tous !

Laurence - rôliste, précise, passionnée - la compagne de Thomas, experte dans le JDR et le Live, curieuse et posant de bonnes questions, amatrices de sens et d'intrigue, une excellente recrue

Luc - malin, honnête, volontaire - un collègue de travail qui a rejoint une campagne en cours mais la greffe n'a pas pris, ses mains sales l'ont mis hors-jeu même si son jeu et son caractère étaient très frais

Marc - tricheur, malicieux, joueur - le seul joueur à avoir été exclus pour tricherie, partie prenante aux premières campagnes, à été le seul capable d'incarner un prêtre d'El'Bis avec une assurance époustouflante...comme quoi

Manu - vétéran du RP, discret, bonhomme - ami de Laurence, il n'a aucune difficulté à s'intégrer et à s'adapter rapidement à un univers nouveau, curieux, il préfère observer que de tempêter

Patrick - volontaire, régulier, chipoteur - un ami perdu et je le regrette, il a énormément contribué à MeuRE, surtout aux règles que nous avons testé ensemble, jeu moyen, peu assuré, trop à la recherche de ce que le JDR ne peut lui donner

Pierre - robuste, régulier, courageux - le seul joueur dont le perso est de venu un PNJ héros du monde d'Eberen, un passionné qui été mon second joueur et qui a essuté les plâtres de MeuRE pendant des années, adorable

Richard - calme, serein, distant - notre contingent français s'enrichit d'une personne passionnée de JDR, lectures et d'imaginaire fantastique, souvent fatigué il tente toujours de s'intégrer dans l'histoire et cherche son plaisir dans le jeu

Robin - drôle, appliqué, néerlandophone - un collègue jeune et passionné de JDR, nous avons joué quelques séances en solo et en anglais (!) pour expliquer par la pratique ce qu'était le jeu, difficile mais enrichissant, il est devenu MdJ régulier par la suite

Roger - créatif, dramatique, passionné - nous avons découvert le JDR ensemble et la passion nous a emporté très loin, il fut un des meilleurs joueurs que j'ai connu, d'une imagination étonnante et d'une application hors du commun, il a arrêté le JdR une fois adulte

Serge A. - sérieux, charmant, appliqué - ami de Patrick, il joue avec un intérêt réel et parfois un peu détaché, d'un calme sans limite sa présence est la garantie d'une séance agréable et intéressante, un bon niveau et une écoute supérieure

Serge M. - amateur, actif, assuré - un joueur qui aura eu le mérite de déplaire à tout le monde avec une attitude présomptueuse et un jeu médiocre au mieux, malgré plusieurs tentatives de le recadrer, nous avons du le laisser partir

Sophie - douce, drôle, volage - la compagne de Christophe nous a accompagné quelques séances, amatrice et sans prise de tête, elle a laissé un bon souvenir, si peu de femmes jouent au JDR, je ne vais pas me plaindre

Stéphane - malin, positif, pratique - un français (encore!) qui a donné à sa campagne un ton

agréable et une participation intelligente, son départ pour des raisons professionnelles à fait capoter l'équipe pour ma plus grande tristesse

Thierry le grand - passionné, précis, rigide - mon premier joueur, avec lequel nous avons essayé les plâtres du système, nos relations ont beaucoup fluctué mais nous avons toujours en commun la passion de ce jeu même si nos styles sont très différents

Thierry le Français - précis, concentré et parleur - un énième français, amateur de jeux de simulation et de JDR, qui apporte énergie et plaisir de jouer autour de la table

Thomas - discret, rapide, consensuel - un ami de Richard qui a réussi l'exploit de créer son perso en moins de 2h, il ne faut rien lui expliquer deux fois et tout est bon, il aime le risque et pratique des GNs

Valéry - candide, volontaire, matérialiste - un ami qui s'est donné au jeu avec un plaisir affiché, son profil de psychologue nous a amené à discuter autrement du jeu et des joueurs, il m'a apporté énormément dans l'approche du travail de meneur de jeu, son départ pour un autre pays ne nous empêche pas de rester en contact et d'aborder le sujet régulièrement

Vanaelle - masculine, fermée, distante - une dessinatrice de haut niveau, attitude artificielle, chipoteuse dans les règles, fanatisée par le mythe héroïque, joueuse moyenne plus adaptée à des systèmes D&D

Xavier - blagueur, intelligent, fidèle - un leader naturel autour de la table, un jeu précis et calculé, peu enclin au naturel il compense par une mémoire et une maîtrise des situations hors du commun, nous avons en commun une passion du jeu et il me fait l'honneur d'être mon MdJ dans son univers à lui basé sur le système MeuRE

J'en ai oublié quelques-uns, qu'ils ou elles me pardonnent.

Sans oublier mon mentor à qui je dois beaucoup : Paul. Les mercis ne sont pas suffisants pour évoquer ce que je lui dois tant il m'a guidé dans mon cheminement ludique. **Salut Pul !**