

Période

Année 2016- . Quatre joueurs. Une séance toutes les deux semaines.

Groupe

Damien- **IKAR l'inferral tueur** : combattant et assassin à la fois, violent et inferral, pédophile et si stupide qu'il parle pour ne rien dire

Richard- **AUREK le sorcier** : le benjamin, tellement laid qu'il couvre son visage d'un sac de cuir mais tellement intelligent et puissant qu'il surpasse tous les autres

Thomas- **LENAK le jumeau** : frère siamois de l'aîné, le causeur et alchimiste à ses heures, le poison coule dans ses veines et son âme

Fabien- **KASS le chef** : l'aîné de la famille, opposé au père mais ayant rendu sa famille riche, propriétaire du bateau, combattant solide

Eric - **DJAN le fou** : bâtard Klim'An et Aratien, surviveur, increvable, allié des Klim'Ans

Thème

Quatre frères d'une famille Klim'An réputée, possédant hameau et bateau, préparant la dernière invasion avec plaisir et malice.

Résumé des séances

Eric quitte la campagne sans laisser de trace.

[Séance25](#) Repaire détruit, retour en prison

[Séance24](#) Combat Divin

[Séance23](#) Bolard en feu

[Séance22](#) assaut de Bolard

[Séance21](#) échec à Bolard, vengeance par Vendria

[Séance20](#) Dirlarans et Bolard

[Séance19](#) le fort de Samor

[Séance18](#) Vin, poison, Samor

[Séance17](#) Ville en feu

[Séance16](#) intrigue à Vendria

[Séance15](#) Chaos en Ville

[Séance14](#) Départ vers Vendrian

[Séance13](#) Départ d'Aratad, arrivée Samor

[Séance12](#) Libération de sorcière

[Séance11](#) Le Sanctuaire

[Séance10](#) Le col des bergers, l'assaut d'Ascore et le plateau des Rochers Blancs

Eric rejoint le groupe après 10 années d'absence !

Thomas quitte la campagne.

[Séance09](#) Vhoo le nuveau chef, la vallée Baranir

[Séance08](#) H'ssr et le cadeau empoisonné

[Séance07](#) voyage en mer, Solétoile, premiers jours sur terre

[Séance06](#) retour aux îles, préparatifs

[Séance05](#) victoire, sacrifices, ralliement

Fabian arrête la campagne, raisons familiales.

[Séance04](#) la bataille du camp

[Séance03](#) la tour piégée et le camp rebelle

[Séance02](#) d'un camp à l'autre

[Séance01](#) départ vers Elin, assaut d'un fort